

La Academia de e.Sports y Artes Digitales UCAB-SimpleTV, abriÃ³ inscripciones para el curso â€œEscritura de guion para videojuegosâ€

## DescripciÃ³n

*La actividad, que se iniciarÃ¡ el 30 de abril, ofrecerÃ¡ herramientas bÃ¡sicas para entender la importancia de la interacciÃ³n entre el jugador, el avatar y la interfaz en los juegos electrÃ³nicos, asÃ© como las estrategias para desarrollar historias envolventes y significativas. Los participantes no tienen que contar con conocimientos previos de tecnologÃ a*

La Academia de e.Sports y Artes Digitales UCAB-SimpleTV, en alianza con la Escuela de Letras y la de IngenierÃ a InformÃ¡tica de la universidad, abriÃ³ [inscripciones](#) para el curso â€œEscritura de guion para videojuegosâ€, el cual se desarrollarÃ¡ entre el 30 de abril y el 14 de mayo y explorarÃ¡ la narrativa en los juegos de computadora, desde los gÃ©neros y estructuras dramÃ¡ticas hasta la creaciÃ³n de personajes y el desarrollo de historias interactivas.

SegÃºn describe su **hoja informativa**, el programa consta de nueve horas acadÃ©micas y ofrecerÃ¡ a los participantes nociones fundamentales que les permitirÃ¡n â€œaprender sobre la importancia de la interacciÃ³n entre el jugador, el avatar y la interfaz, asÃ© como las estrategias para construir narrativas envolventes y significativasâ€•.

AsÃ, durante las tres sesiones formativas los alumnos obtendrÃ¡n **herramientas** para plantear el conflicto como elemento fundamental de la estructura dramÃ¡tica del guion, **crear personajes y desarrollar los personajes a lo largo de la historia, crear narrativas con una estructura interactiva y escribir una historia (sinopsis), un guion de una pÃ¡gina y desarrollar una escena.**



---

El curso estÃ¡ dirigido al pÃºblico general, incluyendo estudiantes de bachillerato, bachilleres, tÃ©cnicos superiores, estudiantes de ingenierÃa, ingenieros de diversas Ã¡reas o cualquier persona que desee prepararse en el Ã¡mbito del desarrollo de videojuegos o la creaciÃ³n de contenidos digitales, sin conocimiento previo de la tecnologÃa. TambiÃ©n podrÃ¡n participar artistas, diseÃ±adores, ilustradores, mÃ³sicos o estudiantes de estas Ã¡reas.

Las clases serÃ¡n presenciales y tendrÃ¡n lugar en las instalaciones de la Academia de e.Sports de la UCAB, ubicadas en la sede de la universidad en MontalbÃ¡n.

La facilitadora serÃ¡ la profesora MarÃ¡a Di Muro, docente de la Escuela de Letras e investigadora del Centro de InvestigaciÃ³n y FormaciÃ³n HumanÃ¡stica (CIFH) de la UCAB en las Ã¡reas de literatura clÃ¡sica y cultura digital.

«El curso se propone presentar los principales elementos que componen la construcciÃ³n de un guion para videojuegos, teniendo especial consideraciÃ³n en las estÃ©ticas de los diferentes gÃ©neros, la relaciÃ³n entre lo lÃ³dico y lo dramÃ¡tico, la creaciÃ³n de personajes y el desarrollo de historias interactivas», afirmÃ³ Di Muro.

Los detalles sobre costos y requisitos de inscripciÃ³n del curso «Escritura de guion para videojuegos» estÃ¡n disponibles haciendo clic en este enlace:

<https://www.ciapucab.com/oferta/curso-escritura-de-guion-para-videojuegos/>

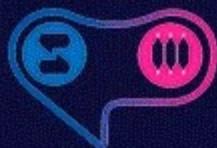
AdemÃ¡s de este taller, la Academia de e.Sports y Artes Digitales UCAB-Simple TV abriÃ³ inscripciones para otros dos cursos en el Ã¡rea, tambiÃ©n para principiantes y aficionados:

- Desarrollo de videojuegos en Unity

<https://www.ciapucab.com/oferta/curso-desarrollo-de-videojuegos-en-unity/>

- DiseÃ±o de videojuegos: Aventuras en mi mundo de Roblox

<https://www.ciapucab.com/oferta/programa-diseno-de-videojuegos-aventuras-en-mi-mundo-de-roblox/>



Academia de eSports  
y Artes Digitales  
UCAB Simpletv

# CURSO

## ESCRITURA GUION PARA VIDEOJUEGOS





SERAN DICTADOS  
**MARTES**

DE 3:00 PM A 6:00PM

Footer Tagline



# PRESENC

INICIO

30

Footer Tagline

1

---

â™; Texto: Comunicaciones UCAB/Fotos: Manuel SardÃ¡;

ArtÃculo de <https://elucabista.com/>

## CategorÃa

1. e.Sports
2. TecnologÃa
3. Universidad

## Fecha de creaciÃ³n

2024/04/25

## Autor

mariociap

default watermark