



La Academia de e.Sports y Artes Digitales UCAB-SimpleTV, abrió inscripciones para el curso «Escritura de guion para videojuegos»

Descripción

La actividad, que se iniciará el 30 de abril, ofrecerá herramientas básicas para entender la importancia de la interacción entre el jugador, el avatar y la interfaz en los juegos electrónicos, así como las estrategias para desarrollar historias envolventes y significativas. Los participantes no tienen que contar con conocimientos previos de tecnología

La Academia de e.Sports y Artes Digitales UCAB-SimpleTV, en alianza con la Escuela de Letras y la de Ingeniería Informática de la universidad, abrió [inscripciones](#) para el curso «Escritura de guion para videojuegos», el cual se desarrollará entre el 30 de abril y el 14 de mayo y explorará la narrativa en los juegos de computadora, desde los géneros y estructuras dramáticas hasta la creación de personajes y el desarrollo de historias interactivas.

Según describe su **hoja informativa**, el programa consta de nueve horas académicas y ofrecerá a los participantes nociones fundamentales que les permitirán «aprender sobre la importancia de la interacción entre el jugador, el avatar y la interfaz, así como las estrategias para construir narrativas envolventes y significativas».

Así, durante las tres sesiones formativas los alumnos **obtendrán herramientas** para plantear el conflicto como elemento fundamental de la estructura dramática del guion, **crear personajes y desarrollar los personajes a lo largo de la historia, crear narrativas con una estructura interactiva y escribir una historia (sinopsis), un guion de una página y desarrollar una escena.**



El curso **estÃ¡ dirigido al pÃºblico general**, incluyendo estudiantes de bachillerato, bachilleres, tÃ©cnicos superiores, estudiantes de ingenierÃa, ingenieros de diversas Ãreas o cualquier persona que desee prepararse en el Ãmbito del desarrollo de videojuegos o la creaciÃ³n de contenidos digitales, **sin conocimiento previo de la tecnologÃa**. TambiÃ©n podrÃ¡n participar artistas, diseÃ±adores, ilustradores, mÃºsicos o estudiantes de estas Ãreas.

Las **clases serÃ¡n presenciales y tendrÃ¡n lugar en las instalaciones de la Academia de e.Sports de la UCAB**, ubicadas en la sede de la universidad en MontalbÃ³n.

La **facilitadora serÃ¡ la profesora MarÃa Di Muro**, docente de la Escuela de Letras e investigadora del Centro de InvestigaciÃ³n y FormaciÃ³n HumanÃstica (CIFH) de la UCAB en las Ãreas de literatura clÃsica y cultura digital.

Â«El curso se propone presentar los principales elementos que componen la construcciÃ³n de un guion para videojuegos, teniendo especial consideraciÃ³n en las estÃ©ticas de los diferentes gÃ©neros, la relaciÃ³n entre lo lÃ©gico y lo dramÃ¡tico, la creaciÃ³n de personajes y el desarrollo de historias interactivasÂ», afirmÃ³ Di Muro.

Los detalles sobre costos y requisitos de inscripciÃ³n del curso â€œEscritura de guion para videojuegosâ€ estÃ¡n disponibles haciendo clic en este enlace:

<https://www.ciapucab.com/oferta/curso-escritura-de-guion-para-videojuegos/>

AdemÃ¡s de este taller, la Academia de e.Sports y Artes Digitales UCAB-Simple TV **abriÃ³ inscripciones para otros dos cursos en el Ãrea, tambiÃ©n para principiantes y aficionados:**

- **Desarrollo de videojuegos en Unity**
<https://www.ciapucab.com/oferta/curso-desarrollo-de-videojuegos-en-unity/>
- **DiseÃ±o de videojuegos: Aventuras en mi mundo de Roblox**
<https://www.ciapucab.com/oferta/programa-diseno-de-videojuegos-aventuras-en-mi-mundo-de-roblox/>



Academia de eSports
y Artes Digitales
UCAB Simpletv

CURS

ESCRITURA GUION PARA VIDEOJUEG





SERAN DICTADOS

MARTES

DE 3:00 PM A 6:00PM

Footer Tagline



PRESENC

INICIO

FIN

30 | 1

â™™!Texto: Comunicaciones UCAB/Fotos: Manuel SardÃ¡

ArtÃculo de <https://elucabista.com/>

CategorÃa

1. e.Sports
2. TecnologÃa
3. Universidad

Fecha de creaciÃ³n

2024/04/25

Autor

mariociap

default watermark